

M00-01 · GIBALJA VISUAL MANUAL

기발자는 무엇을 만드는 사람인가

한 줄 목표: 아이디어를 사용자 문제·서비스 구조·검증 evidence·운영 가능한 결과로 바꾸는 기발자의 역할을 한 장의 역할 지도로 정리합니다.

1. 왜 지금 기발자는 무엇을 만드는 사람인가인가

M00-01 · 01

배우는 이유: 기발자는 무엇을 만드는 사람인가

- 1 아이디어를 기능 목록으로 바로 바꿈
- 2 AI 초안을 정답으로 확정함
- 3 사용자와 결정 owner가 없음
- 4 오류·권한·운명을 나중으로 미룸
- 5 산출물 없이 회의만 반복함

그림 1. 배우는 이유를 하나의 핵심 메시지로 정리합니다.

좋은 아이디어가 있어도 사용자 문제·결정·기능·데이터·운영 책임으로 번역되지 않으면 개발팀과 AI는 서로 다른 결과를 만듭니다.

지금 상태	문제	학습 뒤 변화
아이디어·도구 중심	아이디어를 기능 목록으로 바로 바꿈	기발자 역할·역량 진단표
느낌으로 완료	재현 evidence 없음	다른 사람이 확인 가능한 기준
AI 결과 의존	사람 판단 경계 없음	원문·실행·승인 분리

2. 학습 전 확인과 완료 계약

M00-01 · 02

학습 계약: 기발자는 무엇을 만드는 사람인가

- 1
오늘 목표 · 기발자는 무엇을 만드는 사람인가
- 2
산출물 · 기발자 역할·역량 진단표
- 3
완료 · 실습 90분 + 셀프 테스트 + 자기 설명

그림 2. 학습 계약을 하나의 핵심 메시지로 정리합니다.

항목	계약
대상	IT 비전공 성인 학습자
선수지식	과정 시작
예상시간	그림 학습 30분 + 실습 45분 + 복습 15분
산출물	기발자 역할·역량 진단표
완료	실습 영수증 + 셀프 테스트 + 자기 설명

실습에는 실제 개인정보·비밀번호·API key를 넣지 않습니다.

3. 전체 구조 한눈에 보기

M00-01 · 03

전체 개념 지도: 기발자는 무엇을 만드는 사람인가

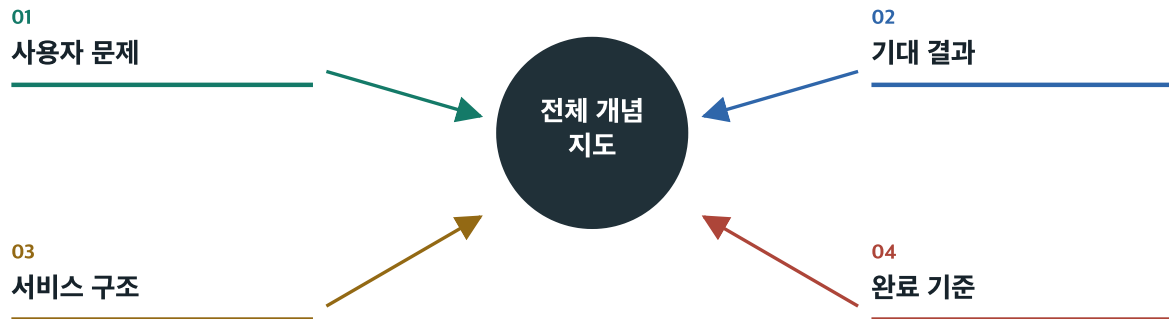


그림 3. 전체 개념 지도를 하나의 핵심 메시지로 정리합니다.

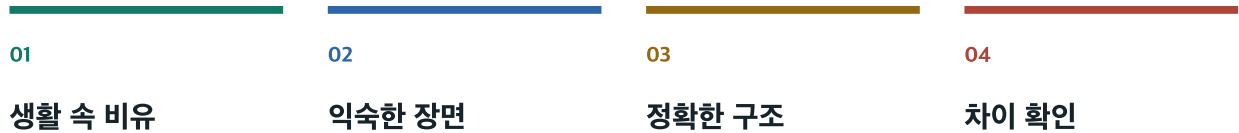
그림의 화살표를 먼저 따라가고, 각 단계에서 어떤 evidence가 남는지 찾습니다.

핵심 요소	학습 질문
사용자 문제	누구의 문제인가
기대 결과	어떤 변화가 가치인가
서비스 구조	무엇을 이번에 만들지 않는다
완료 기준	누가 최종 결정하는가
검증 evidence	어떤 증거면 완료인가
운영 책임	누구의 문제인가

4. 실생활 비유에서 정확한 구조로

M00-01 · 04

실생활 비유: 기발자는 무엇을 만드는 사람인가



자기 말로 설명

그림 4. 실생활 비유를 하나의 핵심 메시지로 정리합니다.

기발자는 건물을 혼자 짓는 사람이 아니라, 왜 필요한지 정하고 도면·공정·검수 기준을 연결하는 현장 책임자와 비슷합니다. 비유는 시작점일 뿐입니다. 정확한 구조는 역할·입력·처리·상태·실패·책임으로 다시 분리합니다.

5. 핵심 요소 여섯 가지

M00-01 · 05

핵심 요소: 기발자는 무엇을 만드는 사람인가

DO

- ① 사용자 문제
- ② 기대 결과

CHECK

- ③ 서비스 구조
- ④ 완료 기준
- ⑤ 검증 evidence



그림 5. 핵심 요소를 하나의 핵심 메시지로 정리합니다.

#	핵심 요소	확인 행동
1	사용자 문제	관심 서비스 하나 선택
2	기대 결과	사용자·문제 한 문장
3	서비스 구조	기대 결과 한 문장
4	완료 기준	기능·데이터·운영 연결
5	검증 evidence	역량 gap과 다음 학습 지정
6	운영 책임	관심 서비스 하나 선택

6. 입력에서 산출물까지

M00-01 · 06

입력과 출력: 기발자는 무엇을 만드는 사람인가



그림 6. 입력과 출력을 하나의 핵심 메시지로 정리합니다.

구간	입력	처리	출력
시작	사용자·문제·현재 상태	문제를 관찰한다	문제 정의문
중간	가정·범위·도구	서비스 구조로 번역한다	서비스 구조 지도
완료	검증 결과·한계	근거로 검수한다	기발자 역할·역량 진단표

30초 확인: 누구의 문제인가? 답을 말한 뒤 다음 장으로 이동하세요.

7. 누가 무엇을 책임하는가

M00-01 · 07

사람과 역할: 기발자는 무엇을 만드는 사람인가

1 학습자

2 사용자

3 기획 책임

4 개발·AI

5 운영·검수

그림 7. 사람과 역할을 하나의 핵심 메시지로 정리합니다.

역할	책임	하면 안 되는 일
학습자	관찰·실행·기록	모르는 결과를 성공으로 표시
기발자	문제·범위·완료 기준	기술·법률 승인을 대신함
개발자·AI	구현·설명·검사 보조	최종 결정 자동 확정
Owner	승인·위험·운영 책임	evidence 없는 승인
사용자	실제 과업과 피드백	합성 persona로 대체

8. 헛갈리는 경계 분리하기

M00-01 · 08

경계와 책임: 기발자는 무엇을 만드는 사람인가

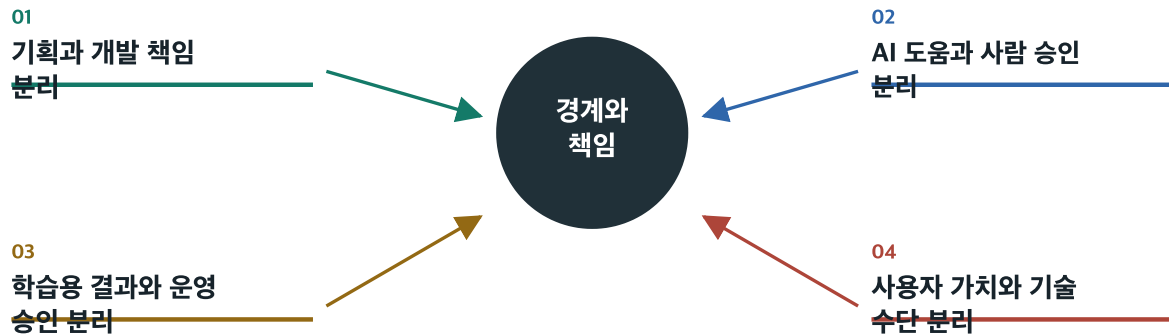


그림 8. 경계와 책임을 하나의 핵심 메시지로 정리합니다.

구분할 경계	왜 분리하나
기획과 개발 책임 분리	같이 보이지만 책임·검증·실패 영향이 다르기 때문
AI 도움과 사람 승인 분리	같이 보이지만 책임·검증·실패 영향이 다르기 때문
학습용 결과와 운영 승인 분리	같이 보이지만 책임·검증·실패 영향이 다르기 때문
사용자 가치와 기술 수단 분리	같이 보이지만 책임·검증·실패 영향이 다르기 때문
확인된 사실과 가정 분리	같이 보이지만 책임·검증·실패 영향이 다르기 때문

9. 정상 workflow 다섯 단계

M00-01 · 09

정상 workflow: 기발자는 무엇을 만드는 사람인가

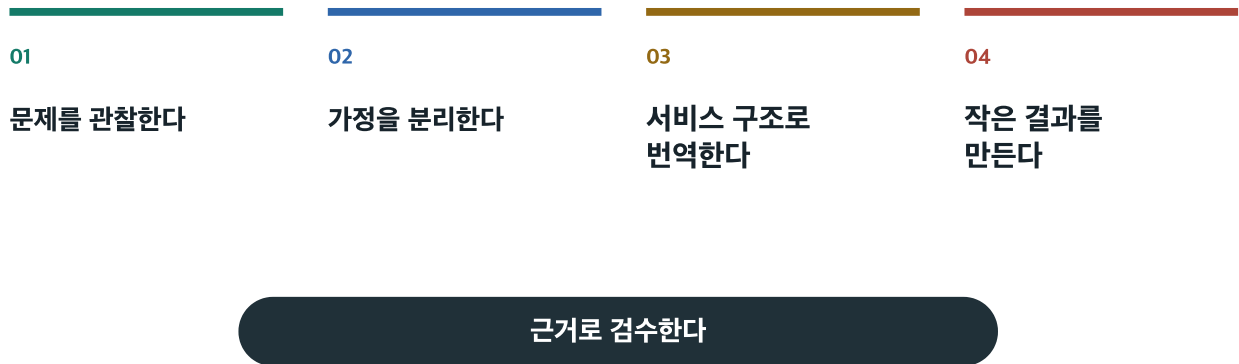


그림 9. 정상 workflow을 하나의 핵심 메시지로 정리합니다.

순서	행동	남길 evidence
1	문제를 관찰한다	문제 정의문
2	가정을 분리한다	역할 경계표
3	서비스 구조로 번역한다	서비스 구조 지도
4	작은 결과를 만든다	완료 기준
5	근거로 검수한다	다음 학습 계획

10. 기발자가 결정할 다섯 질문

M00-01 · 10

판단 기준: 기발자는 무엇을 만드는 사람인가

DO

- ① 누구의 문제인가
- ② 어떤 변화가 가치인가



CHECK

- ③ 무엇을 이번에 만들지 않는다
- ④ 누가 최종 결정하는가
- ⑤ 어떤 증거면 완료인가

그림 10. 판단 기준을 하나의 핵심 메시지로 정리합니다.

질문	선택 evidence
누구의 문제인가	문제 정의문
어떤 변화가 가치인가	역할 경계표
무엇을 이번에 만들지 않는다	서비스 구조 지도
누가 최종 결정하는가	완료 기준
어떤 증거면 완료인가	다음 학습 계획

11. 좋은 예: 작은 evidence가 이어지는 경우

M00-01 · 11

좋은 예: 기발자는 무엇을 만드는 사람인가



그림 11. 좋은 예를 하나의 핵심 메시지로 정리합니다.

좋은 예는 완벽한 문서가 아니라 질문·행동·결과·한계가 이어지는 작은 기록입니다.

행동	좋은 기록
관심 서비스 하나 선택	문제 정의문
사용자·문제 한 문장	역할 경계표
기대 결과 한 문장	서비스 구조 지도
기능·데이터·운영 연결	완료 기준
역량 gap과 다음 학습 지정	다음 학습 계획

12. 나쁜 예: 그럴듯하지만 재현되지 않는 경우

M00-01 · 12

나쁜 예: 기발자는 무엇을 만드는 사람인가

- 1 아이디어를 기능 목록으로 바로 바꿈
- 2 AI 초안을 정답으로 확정함
- 3 사용자와 결정 owner가 없음
- 4 오류·권한·운영을 나중에 미룸
- 5 산출물 없이 회의만 반복함

그림 12. 나쁜 예들 하나의 핵심 메시지로 정리합니다.

나쁜 예	왜 위험한가	바꿀 행동
아이디어를 기능 목록으로 바로 바꿈	원인·범위·책임을 잃음	관심 서비스 하나 선택
AI 초안을 정답으로 확정함	원인·범위·책임을 잃음	사용자·문제 한 문장
사용자와 결정 owner가 없음	원인·범위·책임을 잃음	기대 결과 한 문장
오류·권한·운영을 나중에 미룸	원인·범위·책임을 잃음	기능·데이터·운영 연결
산출물 없이 회의만 반복함	원인·범위·책임을 잃음	역량 gap과 다음 학습 지정

30초 확인: 어떤 변화가 가치인가? 답을 말한 뒤 다음 장으로 이동하세요.

13. 오류·오해·실패 위치 지도

M00-01 · 13

실패 위치 지도: 기발자는 무엇을 만드는 사람인가

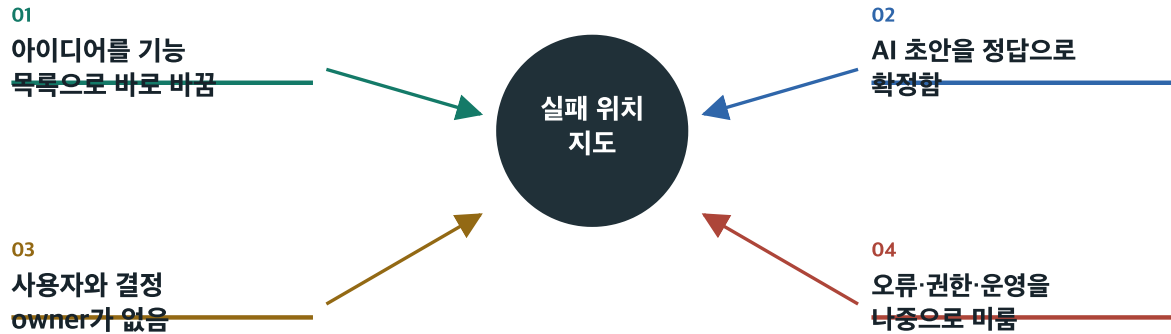


그림 13. 실패 위치 지도를 하나의 핵심 메시지로 정리합니다.

실패 신호	먼저 확인	복구
아이디어를 기능 목록으로 바로 바꿈	기획과 개발 책임 분리	관심 서비스 하나 선택
AI 초안을 정답으로 확정함	AI 도움과 사람 승인 분리	사용자·문제 한 문장
사용자와 결정 owner가 없음	학습용 결과와 운영 승인 분리	기대 결과 한 문장
오류·권한·운영을 나중으로 미룸	사용자 가치와 기술 수단 분리	기능·데이터·운영 연결
산출물 없이 회의만 반복함	확인된 사실과 가정 분리	역량 gap과 다음 학습 지정

14. 보안·개인정보·변경 안전

M00-01 · 14

안전·개인정보: 기발자는 무엇을 만드는 사람인가

01

최소 권한

02

실제 정보 금지

03

변경 전 확인

04

로그·
evidence

복구 가능성

그림 14. 안전·개인정보를 하나의 핵심 메시지로 정리합니다.

안전 질문	최소 통제
실제 정보인가	합성 값·redaction
변경 command인가	목적·대상·backup
권한이 필요한가	최소 권한·사람 승인
외부로 전송되는가	destination·보존·비용 확인
실패 뒤 돌아갈 수 있는가	diff·history·restore

15. 도구와 기록에서 무엇을 볼 것인가

M00-01 · 15

도구에서 찾기: 기발자는 무엇을 만드는 사람인가

DO

① 사용자: _____

② 문제: _____

CHECK

③ 기대 결과: _____

④ 완료 evidence: _____



그림 15. 도구에서 찾기를 하나의 핵심 메시지로 정리합니다.

도구 화면에서는 큰 성공 문구보다 현재 위치·대상·version·output·exit 상태를 먼저 찾습니다.

사용자: _____
문제: _____
기대 결과: _____
완료 evidence: _____

16. 실습 1: 관찰하고 표시하기

M00-01 · 16

실습 1 · 관찰: 기발자는 무엇을 만드는 사람인가



그림 16. 실습 1 · 관찰을 하나의 핵심 메시지로 정리합니다.

실습 순서	행동	완료 표시
1	관심 서비스 하나 선택	☐ 관찰 · ☐ 기록 · ☐ 확인
2	사용자·문제 한 문장	☐ 관찰 · ☐ 기록 · ☐ 확인
3	기대 결과 한 문장	☐ 관찰 · ☐ 기록 · ☐ 확인
4	기능·데이터·운영 연결	☐ 관찰 · ☐ 기록 · ☐ 확인
5	역량 gap과 다음 학습 지정	☐ 관찰 · ☐ 기록 · ☐ 확인

17. 실습 2: 내 사례 작성하기

M00-01 · 17

실습 2 · 작성: 기발자는 무엇을 만드는 사람인가

- 1 관심 서비스 하나 선택
- 2 사용자·문제 한 문장
- 3 기대 결과 한 문장
- 4 기능·데이터·운영 연결
- 5 역량 gap과 다음 학습 지정

그림 17. 실습 2 · 작성을 하나의 핵심 메시지로 정리합니다.

[02_Labs/G00_Orientation/L00-01_role-capability-compass.html](#) 을 열고 02 수행 화면에서 내 사례를 작성합니다. 정답처럼 보이는 문장보다 선택 이유와 남은 질문을 적습니다.

18. Evidence package 만들기

M00-01 · 18

Evidence 남기기: 기발자는 무엇을 만드는 사람인가



그림 18. Evidence 남기기를 하나의 핵심 메시지로 정리합니다.

Evidence	필수 내용	검수 질문
문제 정의문	관심 서비스 하나 선택	다른 사람이 같은 판단을 재현하는가
역할 경계표	사용자·문제 한 문장	다른 사람이 같은 판단을 재현하는가
서비스 구조 지도	기대 결과 한 문장	다른 사람이 같은 판단을 재현하는가
완료 기준	기능·데이터·운영 연결	다른 사람이 같은 판단을 재현하는가
다음 학습 계획	역량 gap과 다음 학습 지정	다른 사람이 같은 판단을 재현하는가

30초 확인: 무엇을 이번에 만들지 않는다? 답을 말한 뒤 다음 장으로 이동하세요.

19. 개발자·외주사에게 확인할 질문

M00-01 · 19

개발자에게 물을 질문: 개발자는 무엇을 만드는 사람인가

- 1 최종 결정자는 누구인가
- 2 이 기능이 해결하는 사용자 행동은 무엇인가
- 3 실패하면 사용자는 무엇을 보는가
- 4 어떤 데이터가 필요한가
- 5 운영에서 누가 책임지는가

그림 19. 개발자에게 물을 질문을 하나의 핵심 메시지로 정리합니다.

확인 질문	좋은 답의 증거
최종 결정자는 누구인가	문제 정의문
이 기능이 해결하는 사용자 행동은 무엇인가	역할 경계표
실패하면 사용자는 무엇을 보는가	서비스 구조 지도
어떤 데이터가 필요한가	완료 기준
운영에서 누가 책임지는가	다음 학습 계획

20. AI에 안전하게 작업 요청하기

M00-01 · 20

AI에 작업 요청하기: 기발자는 무엇을 만드는 사람인가

DO

1 목적

2 맥락

CHECK

3 입력

4 완료 기준

5 금지·한계



그림 20. AI에 작업 요청하기를 하나의 핵심 메시지로 정리합니다.

AI 요청은 다음 구조로 씁니다.

목적: 기발자 역할·역량 진단표 초안을 만든다.

맥락: 아이디어를 사용자 문제·서비스 구조·검증 evidence·운영 가능한 결과로 바꾸는 기발자의 역할을 한 장의 역할 지도로 정리합니다.

입력: 아래 합성 사례와 확인된 사실만 사용한다.

완료 기준: 표의 모든 field, 정상·실패·한계, TBR를 포함한다.

금지: 실제 정보 추정, 확인하지 않은 성공 단정, 위험한 command 자동 실행.

출력 뒤: 누락·가정·검증 방법을 별도 목록으로 적는다.

21. AI 결과를 사람이 검수하기

M00-01 · 21

AI 결과 검수: 기발자는 무엇을 만드는 사람인가



그림 21. AI 결과 검수를 하나의 핵심 메시지로 정리합니다.

검수	질문	실패 시
원문	입력에 실제 존재하는가	삭제·수정
범위	이번 manual의 경계 안인가	TBR로 이동
정상	expected를 재현했는가	실행 evidence
실패	거부·오류·복구가 있는가	case 추가
승인	사람 owner가 이유를 남겼는가	확정 금지

22. 실습 화면에서 전체 지도 찾기

YEONCORE · GIBALJA LAB

개발자 역할 나침반

M00-01 · v0.1.0

합성 사례 · 로컬 저장 · 외부 전송 없음

01 이해

02 수행

03 복습

전체 구조 이해

학습용 · SELF REVIEW

아이디어를 사용자 문제·서비스 구조·검증 evidence·운영 가능한 결과로 바꾸는 개발자의 역할을 한 장의 역할 지도로 정리합니다.

CORE 01

사용자 문제

기획과 개발 책임 분리를 함께 확인합니다.

CORE 02

기대 결과

AI 도움과 사람 승인 분리를 함께 확인합니다.

CORE 03

서비스 구조

학습용 결과와 운영 승인 분리를 함께 확인합니다.

CORE 04

완료 기준

사용자 가치와 기술 수단 분리를 함께 확인합니다.

CORE 05

검증 evidence

확인된 사실과 가정 분리를 함께 확인합니다.

CORE 06

운영 책임

기획과 개발 책임 분리를 함께 확인합니다.

경계: 이 화면의 완료는 학습 산출물 작성 준비이며 실제 서비스·보안·운영 승인이 아닙니다.

실습 화면 1. 핵심 요소와 경계를 desktop에서 찾습니다.

23. 실습 화면에서 단계별 수행하기

YEONCORE · GIBALJA LAB

개발자 역할 나침반

M00-01 · v0.1.0

합성 사례 · 로컬 저장 · 외부 전송 없음

01 이해

02 수행

03 복습

단계별 수행

학습용 · SELF REVIEW

아이디어를 사용자 문제·서비스 구조·검증 evidence·운영 가능한 결과로 바꾸는 개발자의 역할을 한 장의 역할 지도로 정리합니다.

1

관심 서비스 하나 선택

☐

2

사용자·문제 한 문장

☐

3

기대 결과 한 문장

☐

4

기능·데이터·운영 연결

☐

5

역량 gap과 다음 학습 지정

☐

내 사례와 evidence

관찰한 사실, 선택 이유, 남은 질문을 적으세요.

학습 영수증 만들기

초기화

실습 화면 2. 다섯 단계를 체크하고 내 사례 evidence를 작성합니다.

24. 모바일에서 복습 영수증 읽기

YEONCORE · GIBALJA LAB

기발자 역할 나침반

M00-01 · v0.1.0

합성 사례 · 로컬 저장 · 외부 전송 없음

01 이해02 수행03 복습

학습 영수증·복습

아이디어를 사용자 문제·서비스 구조·검증 evidence·운영 가능한 결과로 바꾸는 기발자의 역할을 한 장의 역할 지도로 정리합니다.

학습용 · SELF REVIEW

기발자 역할·역량 진단표 · 학습 영수증

Manual

M00-01 · 기발자는 무엇을 만드는 사람인가

완료 단계

5 / 5

남긴 기록

사용자 문제와 기대 결과를 서비스 구조·완료 기준·운영 책임으로 연결했다.

Evidence

문제 정의문 · 역할 경계표 · 서비스 구조 지도 · 완료 기준 · 다음 학습 계획

다음

M00-02 · 아이디어를 서비스 구조로 분해하는 법

셀프 질문: 다른 사람이 이 영수증과 기발자 역할·역량 진단표만 보고 같은 판단을 재현할 수 있나요?

실습 화면 3. 390×844에서 완료 단계·기록·다음 매뉴얼을 복습합니다.

30초 확인: 누가 최종 결정하는가? 답을 말한 뒤 다음 장으로 이동하세요.

25. 90분 실습 워크북

시간	행동	산출물
0~10분	전체 그림·경계 읽기	한 문장 설명
10~25분	핵심 요소·정상 흐름	표시된 concept map
25~45분	실습 화면 01·02	5단계 수행
45~60분	실패·안전·질문	오류·TBR
60~75분	템플릿 완성	기발자 역할·역량 진단표
75~90분	셀프 테스트·영수증	오답 복습

26. 기발자 역할·역량 진단표 템플릿

재사용 템플릿: [03_Templates/T00-01_gibalja-role-capability-diagnostic.md](#) 빈칸을 한 번에 채우지 말고 관찰한 사실 → 선택 이유 → 미정 사항 순서로 작성합니다.

27. 기초 통합 용어집 300

통합 기초 용어집 [04_Glossary/GLOSSARY_foundation_orientation_environment.md](#) 의 13, 14, 15 묶음을 먼저 봅니다. 용어를 외우는 대신 내 실습 화면과 산출물에서 실제 예를 찾습니다.

28. 공식 자료와 적용 경계

아래 링크는 현재 원리와 도구 동작을 확인하는 1차 자료입니다. 링크 사용은 적합성·인증·운영 승인을 뜻하지 않습니다. 확인 기준일은 2026-07-17입니다.

공식 자료	확인할 원리	적용 경계
GOV.UK Discovery phase	해결책보다 사용자 문제·제약·가치를 먼저 이해하는 원리	학습용 요약이며 실제 환경·사용자 검증 추가
GOV.UK Service team	여러 전문 역할이 함께 서비스를 만드는 책임 구조	학습용 요약이며 실제 환경·사용자 검증 추가
GOV.UK Agile ways	실제 사용자 evidence로 반복 학습하는 방식	학습용 요약이며 실제 환경·사용자 검증 추가
W3C WCAG 2.2	시각 자료와 실습 화면의 접근성 검토 질문	학습용 요약이며 실제 환경·사용자 검증 추가

29. 셀프 테스트 30

1. 이 매뉴얼의 최종 산출물은 무엇인가요?

정답 보기

정답: 기발자 역할·역량 진단표입니다.

2. 이 주제를 배우는 가장 직접적인 이유는 무엇인가요?

정답 보기

정답: 좋은 아이디어가 있어도 사용자 문제·결정·기능·데이터·운영 책임으로 번역되지 않으면 개발팀과 AI는 서로 다른 결과를 만듭니다.

3. 전체 지도에서 구분할 여섯 핵심 요소는 무엇인가요?

정답 보기

정답: 사용자 문제 · 기대 결과 · 서비스 구조 · 완료 기준 · 검증 evidence · 운영 책임입니다.

4. 정상 workflow의 첫 행동은 무엇인가요?

정답 보기

정답: 문제를 관찰한다입니다.

5. 정상 workflow의 마지막 행동은 무엇인가요?

정답 보기

정답: 근거로 검수한다입니다.

6. 가장 먼저 답할 의사결정 질문은 무엇인가요?

정답 보기

정답: 누구의 문제인가입니다.

7. 완료 전에 확인할 마지막 결정은 무엇인가요?

정답 보기

정답: 어떤 증거면 완료인가입니다.

8. 대표적인 실패 한 가지는 무엇인가요?

정답 보기

정답: 아이디어를 기능 목록으로 바로 바꿈입니다.

9. 또 다른 실패 신호는 무엇인가요?

정답 보기

정답: AI 초안을 정답으로 확정함입니다.

10. 왜 정상 경로만 기록하면 부족한가요?

정답 보기

정답: 사용자와 결정 owner가 없음 같은 실패와 대안을 놓치기 때문입니다.

11. 첫 번째 책임 경계는 무엇인가요?

정답 보기

정답: 기획과 개발 책임 분리를 구분하는 것입니다.

12. 학습용 결과와 실제 승인을 왜 분리하나요?

정답 보기

정답: 학습 evidence가 실제 사용자·데이터·보안·운영 책임까지 자동으로 승인하지 않기 때문입니다.

13. 실습의 첫 단계는 무엇인가요?

정답 보기

정답: 관심 서비스 하나 선택입니다.

14. 실습의 마지막 단계는 무엇인가요?

정답 보기

정답: 역량 gap과 다음 학습 지정입니다.

15. 첫 번째 evidence는 무엇인가요?

정답 보기

정답: 문제 정의문입니다.

16. 마지막 evidence는 무엇인가요?

정답 보기

정답: 다음 학습 계획입니다.

17. 개발자에게 가장 먼저 물을 질문은 무엇인가요?

정답 보기

정답: 최종 결정자는 누구인가입니다.

18. AI 요청에 반드시 포함할 다섯 요소는 무엇인가요?

정답 보기

정답: 목적·맥락·입력·완료 기준·금지/한계입니다.

19. AI 결과를 바로 확정하면 안 되는 이유는 무엇인가요?

정답 보기

정답: AI는 누락·과잉 단정·잘못된 경로·위험한 command를 만들 수 있으므로 원문과 실행 evidence로 사람이 검수해야 합니다.

20. 좋은 검수는 정상 결과만 보나요?

정답 보기

정답: 아닙니다. 정상·실패·권한·경계·되돌리기를 함께 확인합니다.

21. 실습 기록에 command나 행동 전 목적을 쓰는 이유는 무엇인가요?

정답 보기

정답: 결과가 예상과 다를 때 무엇을 시험했는지 되짚고 위험한 행동을 줄이기 위해서입니다.

22. 색상만으로 PASS·FAIL을 구분하면 안 되는 이유는 무엇인가요?

정답 보기

정답: 인쇄·저대비·색각 차이에서도 상태를 알 수 있도록 문자·아이콘·선으로 함께 표시해야 하기 때문입니다.

23. 실제 개인정보나 secret을 실습에 넣어도 되나요?

정답 보기

정답: 아닙니다. 합성 값과 placeholder를 사용하고 secret은 환경변수 등 분리된 경로로 다룹니다.

24. 한 번에 여러 원인을 바꾸면 왜 안 되나요?

정답 보기

정답: 어떤 변경이 결과를 바꿨는지 알 수 없으므로 가설 하나씩 시험해야 합니다.

25. 완료 기준은 느낌으로 적어도 되나요?

정답 보기

정답: 아닙니다. 다른 사람이 관찰·실행·비교할 수 있는 evidence로 적어야 합니다.

26. 실패는 항상 학습 실패인가요?

정답 보기

정답: 아닙니다. 예상한 실패를 안전하게 재현하고 원인·대안·복구를 설명하면 중요한 학습 evidence입니다.

27. 공식 출처를 남기는 이유는 무엇인가요?

정답 보기

정답: 변동 가능한 도구·단계·명령의 현재 의미를 다시 확인하고 교육 설명의 적용 경계를 밝히기 위해서입니다.

28. 모바일 화면에서도 확인할 핵심은 무엇인가요?

정답 보기

정답: 제목·입력·행동·상태·완료 evidence가 가로 넘침 없이 같은 순서로 읽히는지 확인합니다.

29. 이 매뉴얼을 완료했다는 가장 좋은 증거는 무엇인가요?

정답 보기

정답: 기발자 역할·역량 진단표와 실습 영수증을 다른 사람이 보고 같은 판단을 재현하는 것입니다.

30. 다음 매뉴얼로 넘어가기 전 한 문장으로 무엇을 설명해야 하나요?

정답 보기

정답: 기발자는 무엇을 만드는 사람인가의 핵심 구조와 한계를 자기 사례로 설명해야 합니다.

30. 한 장 요약과 다음 매뉴얼 M00-02

기억할 것	한 문장
목적	아이디어를 사용자 문제·서비스 구조·검증 evidence·운영 가능한 결과로 바꾸는 기발자의 역할을 한 장의 역할 지도로 정리합니다.
핵심	문제를 관찰한다 → 가정을 분리한다 → 서비스 구조로 번역한다 → 작은 결과를 만든다 → 근거로 검수한다
산출물	기발자 역할·역량 진단표
이전	과정 시작
다음	M00-02 · 아이디어를 서비스 구조로 분해하는 법

완료 확인: 기발자 역할·역량 진단표와 실습 영수증을 보지 않고 핵심 흐름·실패·경계를 설명한 뒤 다음 매뉴얼로 이동합니다.