

M00-03 · GIBALJA VISUAL MANUAL

PoC·프로토타입·MVP·운영 서비스 구분

한 줄 목표: 학습 질문과 위험에 맞춰 PoC·프로토타입·MVP·Pilot·운영 서비스를 구분하고 다음 단계 Gate를 정합니다.

1. 왜 지금 PoC·프로토타입·MVP·운영 서비스 구분인가

M00-03 · 01

배우는 이유: PoC·프로토타입·MVP·운영 서비스 구분

- 1 화면 prototype을 제품으로 판매함
- 2 PoC 성공을 가치 검증으로 해석함
- 3 MVP에서 보안·삭제를 생략함
- 4 Pilot 범위와 종료 조건이 없음
- 5 Production 승인 owner가 없음

그림 1. 배우는 이유를 하나의 핵심 메시지로 정리합니다.

검증 질문이 다른데도 모든 결과를 MVP라고 부르면 기대 수준·예산·보안·사용자 약속이 섞여 위험한 데모가 운영 서비스처럼 사용될 수 있습니다.

지금 상태	문제	학습 뒤 변화
아이디어·도구 중심	화면 prototype을 제품으로 판매함	개발 단계 선택표
느낌으로 완료	재현 evidence 없음	다른 사람이 확인 가능한 기준
AI 결과 의존	사람 판단 경계 없음	원문·실행·승인 분리

2. 학습 전 확인과 완료 계약

M00-03 · 02

학습 계약: PoC·프로토타입·MVP·운영 서비스 구분

- 1 오늘 목표 · PoC·프로토타입·MVP·운영 서비스 구분
- 2 산출물 · 개발 단계 선택표
- 3 완료 · 실습 90분 + 셀프 테스트 + 자기 설명

그림 2. 학습 계약을 하나의 핵심 메시지로 정리합니다.

항목	계약
대상	IT 비전공 성인 학습자
선수지식	M00-02 아이디어를 서비스 구조로 분해하는 법
예상시간	그림 학습 30분 + 실습 45분 + 복습 15분
산출물	개발 단계 선택표
완료	실습 영수증 + 셀프 테스트 + 자기 설명

실습에는 실제 개인정보·비밀번호·API key를 넣지 않습니다.

3. 전체 구조 한눈에 보기

M00-03 · 03

전체 개념 지도: PoC·프로토타입·MVP·운영 서비스 구분

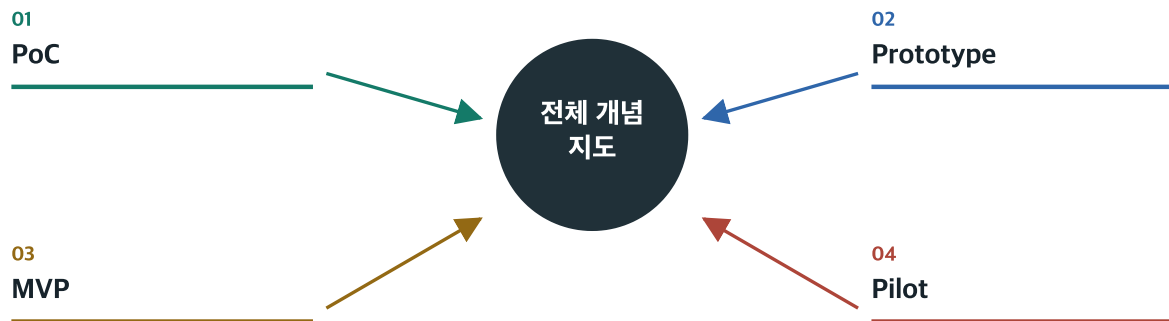


그림 3. 전체 개념 지도를 하나의 핵심 메시지로 정리합니다.

그림의 화살표를 먼저 따라가고, 각 단계에서 어떤 evidence가 남는지 찾습니다.

핵심 요소	학습 질문
PoC	기술 가능성을 묻는가
Prototype	사용 흐름을 묻는가
MVP	가치와 반복 사용을 묻는가
Pilot	실제 운영 책임을 감당하는가
Production	다음 단계 비용이 정당한가
Stage Gate	기술 가능성을 묻는가

4. 실생활 비유에서 정확한 구조로

M00-03 · 04

실생활 비유: PoC·프로토타입·MVP·운영 서비스 구분

01

생활 속 비유

02

익숙한 장면

03

정확한 구조

04

차이 확인

자기 말로 설명

그림 4. 실생활 비유를 하나의 핵심 메시지로 정리합니다.

요리의 재료 실험, 접시 모형, 소규모 시식, 제한 판매, 정식 매장은 각각 답하는 질문과 책임이 다릅니다. 비유는 시작점일 뿐입니다. 정확한 구조는 역할·입력·처리·상태·실패·책임으로 다시 분리합니다.

5. 핵심 요소 여섯 가지

M00-03 · 05

핵심 요소: PoC·프로토타입·MVP·운영 서비스 구분

DO

① PoC

② Prototype

CHECK

③ MVP

④ Pilot

⑤ Production



그림 5. 핵심 요소를 하나의 핵심 메시지로 정리합니다.

#	핵심 요소	확인 행동
1	PoC	검증할 가정 하나 선택
2	Prototype	실패 비용과 위험 기록
3	MVP	단계별 산출물 비교
4	Pilot	Gate threshold 작성
5	Production	다음 단계 또는 중단 결정
6	Stage Gate	검증할 가정 하나 선택

6. 입력에서 산출물까지

M00-03 · 06

입력과 출력: PoC·프로토타입·MVP·운영 서비스 구분

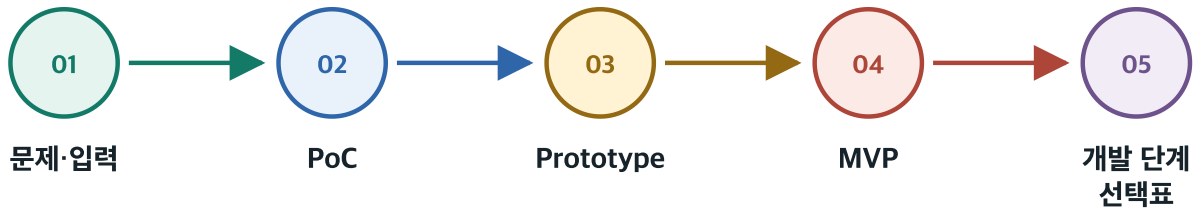


그림 6. 입력과 출력을 하나의 핵심 메시지로 정리합니다.

구간	입력	처리	출력
시작	사용자·문제·현재 상태	가장 위험한 가정을 고른다	가정 register
중간	가정·범위·도구	가장 작은 단계로 시험한다	시험 계획
완료	검증 결과·한계	진행·수정·중단을 결정한다	개발 단계 선택표

30초 확인: 기술 가능성을 묻는가? 답을 말한 뒤 다음 장으로 이동하세요.

7. 누가 무엇을 책임하는가

M00-03 · 07

사람과 역할: PoC·프로토타입·MVP·운영 서비스 구분

- 1 학습자
- 2 사용자
- 3 기획 책임
- 4 개발·AI
- 5 운영·검수

그림 7. 사람과 역할을 하나의 핵심 메시지로 정리합니다.

역할	책임	하면 안 되는 일
학습자	관찰·실행·기록	모르는 결과를 성공으로 표시
기발자	문제·범위·완료 기준	기술·법률 승인을 대신함
개발자·AI	구현·설명·검사 보조	최종 결정 자동 확정
Owner	승인·위험·운영 책임	evidence 없는 승인
사용자	실제 과업과 피드백	합성 persona로 대체

8. 헛갈리는 경계 분리하기

M00-03 · 08

경계와 책임: PoC·프로토타입·MVP·운영 서비스 구분

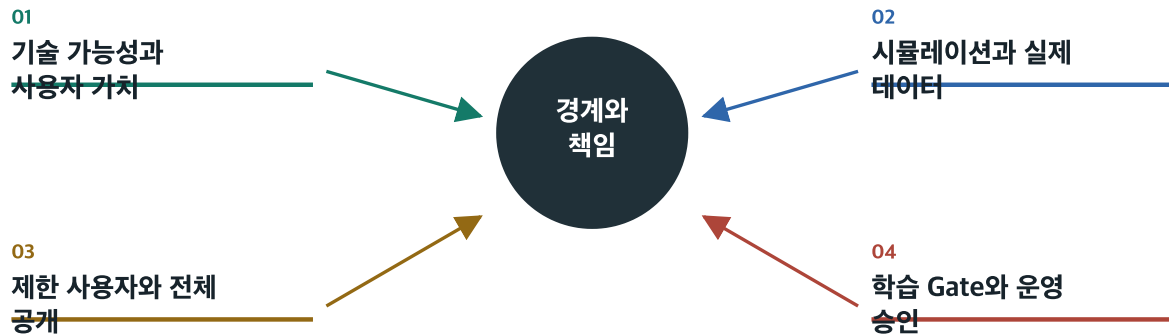


그림 8. 경계와 책임을 하나의 핵심 메시지로 정리합니다.

구분할 경계	왜 분리하나
기술 가능성과 사용자 가치	같이 보이지만 책임·검증·실패 영향이 다르기 때문
시뮬레이션과 실제 데이터	같이 보이지만 책임·검증·실패 영향이 다르기 때문
제한 사용자와 전체 공개	같이 보이지만 책임·검증·실패 영향이 다르기 때문
학습 Gate와 운영 승인	같이 보이지만 책임·검증·실패 영향이 다르기 때문
기능 완료와 운영 준비	같이 보이지만 책임·검증·실패 영향이 다르기 때문

9. 정상 workflow 다섯 단계

M00-03 · 09

정상 workflow: PoC·프로토타입·MVP·운영 서비스 구분

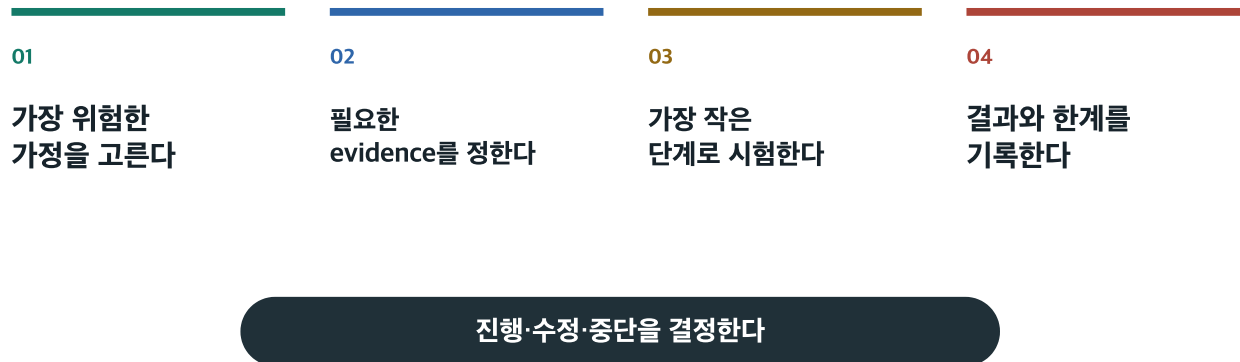


그림 9. 정상 workflow을 하나의 핵심 메시지로 정리합니다.

순서	행동	남길 evidence
1	가장 위험한 가정을 고른다	가정 register
2	필요한 evidence를 정한다	단계 선택 이유
3	가장 작은 단계로 시험한다	시험 계획
4	결과와 한계를 기록한다	결과·한계
5	진행·수정·중단을 결정한다	Gate decision

10. 개발자가 결정할 다섯 질문

M00-03 · 10

판단 기준: PoC·프로토타입·MVP·운영 서비스 구분

DO

- ① 기술 가능성을 묻는가
- ② 사용 흐름을 묻는가



CHECK

- ③ 가치와 반복 사용을 묻는가
- ④ 실제 운영 책임을 감당하는가
- ⑤ 다음 단계 비용이 적당한가

그림 10. 판단 기준을 하나의 핵심 메시지로 정리합니다.

질문	선택 evidence
기술 가능성을 묻는가	가정 register
사용 흐름을 묻는가	단계 선택 이유
가치와 반복 사용을 묻는가	시험 계획
실제 운영 책임을 감당하는가	결과·한계
다음 단계 비용이 적당한가	Gate decision

11. 좋은 예: 작은 evidence가 이어지는 경우

M00-03 · 11

좋은 예: PoC·프로토타입·MVP·운영 서비스 구분



그림 11. 좋은 예를 하나의 핵심 메시지로 정리합니다.

좋은 예는 완벽한 문서가 아니라 질문·행동·결과·한계가 이어지는 작은 기록입니다.

행동	좋은 기록
검증할 가정 하나 선택	가정 register
실패 비용과 위험 기록	단계 선택 이유
단계별 산출물 비교	시험 계획
Gate threshold 작성	결과·한계
다음 단계 또는 중단 결정	Gate decision

12. 나쁜 예: 그럴듯하지만 재현되지 않는 경우

M00-03 · 12

나쁜 예: PoC·프로토타입·MVP·운영 서비스 구분

- 1 화면 prototype을 제품으로 판매함
- 2 PoC 성공을 가치 검증으로 해석함
- 3 MVP에서 보안·삭제를 생략함
- 4 Pilot 범위와 종료 조건이 없음
- 5 Production 승인 owner가 없음

그림 12. 나쁜 예들 하나의 핵심 메시지로 정리합니다.

나쁜 예	왜 위험한가	바꿀 행동
화면 prototype을 제품으로 판매함	원인·범위·책임을 잃음	검증할 가정 하나 선택
PoC 성공을 가치 검증으로 해석함	원인·범위·책임을 잃음	실패 비용과 위험 기록
MVP에서 보안·삭제를 생략함	원인·범위·책임을 잃음	단계별 산출물 비교
Pilot 범위와 종료 조건이 없음	원인·범위·책임을 잃음	Gate threshold 작성
Production 승인 owner가 없음	원인·범위·책임을 잃음	다음 단계 또는 중단 결정

30초 확인: 사용 흐름을 묻는가? 답을 말한 뒤 다음 장으로 이동하세요.

13. 오류·오해·실패 위치 지도

M00-03 · 13

실패 위치 지도: PoC·프로토타입·MVP·운영 서비스 구분

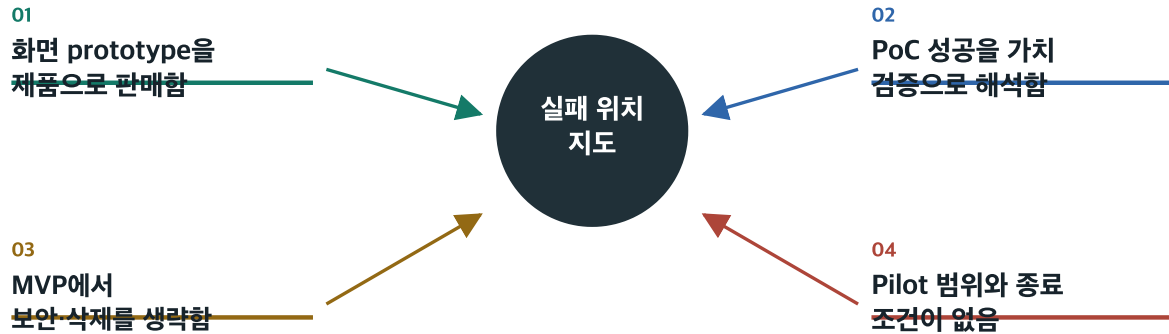


그림 13. 실패 위치 지도를 하나의 핵심 메시지로 정리합니다.

실패 신호	먼저 확인	복구
화면 prototype을 제품으로 판매함	기술 가능성과 사용자 가치	검증할 가정 하나 선택
PoC 성공을 가치 검증으로 해석함	시뮬레이션과 실제 데이터	실패 비용과 위험 기록
MVP에서 보안·삭제를 생략함	제한 사용자와 전체 공개	단계별 산출물 비교
Pilot 범위와 종료 조건이 없음	학습 Gate와 운영 승인	Gate threshold 작성
Production 승인 owner가 없음	기능 완료와 운영 준비	다음 단계 또는 중단 결정

14. 보안·개인정보·변경 안전

M00-03 · 14

안전·개인정보: PoC·프로토타입·MVP·운영 서비스 구분

01

최소 권한

02

실제 정보 금지

03

변경 전 확인

04

로그·
evidence

복구 가능성

그림 14. 안전·개인정보를 하나의 핵심 메시지로 정리합니다.

안전 질문	최소 통제
실제 정보인가	합성 값·redaction
변경 command인가	목적·대상·backup
권한이 필요한가	최소 권한·사람 승인
외부로 전송되는가	destination·보존·비용 확인
실패 뒤 돌아갈 수 있는가	diff·history·restore

15. 도구와 기록에서 무엇을 볼 것인가

M00-03 · 15

도구에서 찾기: PoC·프로토타입·MVP·운영 서비스 구분

DO

① 가정 → 시험 단계

② 시험 → evidence

CHECK

③ evidence → Gate

④ Gate → 진행·수정·중단



그림 15. 도구에서 찾기를 하나의 핵심 메시지로 정리합니다.

도구 화면에서는 큰 성공 문구보다 현재 위치·대상·version·output·exit 상태를 먼저 찾습니다.

```
가정 → 시험 단계  
시험 → evidence  
evidence → Gate  
Gate → 진행·수정·중단
```

16. 실습 1: 관찰하고 표시하기

M00-03 · 16

실습 1 · 관찰: PoC·프로토타입·MVP·운영 서비스 구분



그림 16. 실습 1 · 관찰을 하나의 핵심 메시지로 정리합니다.

실습 순서	행동	완료 표시
1	검증할 가정 하나 선택	☐ 관찰 · ☐ 기록 · ☐ 확인
2	실패 비용과 위험 기록	☐ 관찰 · ☐ 기록 · ☐ 확인
3	단계별 산출물 비교	☐ 관찰 · ☐ 기록 · ☐ 확인
4	Gate threshold 작성	☐ 관찰 · ☐ 기록 · ☐ 확인
5	다음 단계 또는 중단 결정	☐ 관찰 · ☐ 기록 · ☐ 확인

17. 실습 2: 내 사례 작성하기

M00-03 · 17

실습 2 · 작성: PoC·프로토타입·MVP·운영 서비스 구분

- 1 검증할 가정 하나 선택
- 2 실패 비용과 위험 기록
- 3 단계별 산출물 비교
- 4 Gate threshold 작성
- 5 다음 단계 또는 중단 결정

그림 17. 실습 2 · 작성을 하나의 핵심 메시지로 정리합니다.

[02_Labs/G00_Orientation/L00-03_delivery-stage-selector.html](#) 을 열고 02 수행 화면에서 내 사례를 작성합니다. 정답처럼 보이는 문장보다 선택 이유와 남은 질문을 적습니다.

18. Evidence package 만들기

M00-03 · 18

Evidence 남기기: PoC·프로토타입·MVP·운영 서비스 구분



그림 18. Evidence 남기기를 하나의 핵심 메시지로 정리합니다.

Evidence	필수 내용	검수 질문
가정 register	검증할 가정 하나 선택	다른 사람이 같은 판단을 재현하는가
단계 선택 이유	실패 비용과 위험 기록	다른 사람이 같은 판단을 재현하는가
시험 계획	단계별 산출물 비교	다른 사람이 같은 판단을 재현하는가
결과·한계	Gate threshold 작성	다른 사람이 같은 판단을 재현하는가
Gate decision	다음 단계 또는 중단 결정	다른 사람이 같은 판단을 재현하는가

30초 확인: 가치와 반복 사용을 묻는가? 답을 말한 뒤 다음 장으로 이동하세요.

19. 개발자·외주사에게 확인할 질문

M00-03 · 19

개발자에게 물을 질문: PoC·프로토타입·MVP·운영 서비스 구분

- 1 이 산출물이 답하는 질문은 무엇인가
- 2 실제 데이터와 사용자를 쓰는가
- 3 실패하면 누구에게 영향이 가는가
- 4 다음 단계 전에 어떤 통제가 필요한가
- 5 중단해도 되는 조건은 무엇인가

그림 19. 개발자에게 물을 질문을 하나의 핵심 메시지로 정리합니다.

확인 질문	좋은 답의 증거
이 산출물이 답하는 질문은 무엇인가	가정 register
실제 데이터와 사용자를 쓰는가	단계 선택 이유
실패하면 누구에게 영향이 가는가	시험 계획
다음 단계 전에 어떤 통제가 필요한가	결과·한계
중단해도 되는 조건은 무엇인가	Gate decision

20. AI에 안전하게 작업 요청하기

M00-03 · 20

AI에 작업 요청하기: PoC·프로토타입·MVP·운영 서비스 구분

DO

1 목적

2 맥락



CHECK

3 입력

4 완료 기준

5 금지·한계

그림 20. AI에 작업 요청하기를 하나의 핵심 메시지로 정리합니다.

AI 요청은 다음 구조로 씁니다.

목적: 개발 단계 선택표 초안을 만든다.

맥락: 학습 질문과 위험에 맞춰 PoC·프로토타입·MVP·Pilot·운영 서비스를 구분하고 다음 단계 Gate를 정합니다.

입력: 아래 합성 사례와 확인된 사실만 사용한다.

완료 기준: 표의 모든 field, 정상·실패·한계, TBR를 포함한다.

금지: 실제 정보 추정, 확인하지 않은 성공 단정, 위험한 command 자동 실행.

출력 뒤: 누락·가정·검증 방법을 별도 목록으로 적는다.

21. AI 결과를 사람이 검수하기

M00-03 · 21

AI 결과 검수: PoC·프로토타입·MVP·운영 서비스 구분



그림 21. AI 결과 검수를 하나의 핵심 메시지로 정리합니다.

검수	질문	실패 시
원문	입력에 실제 존재하는가	삭제·수정
범위	이번 manual의 경계 안인가	TBR로 이동
정상	expected를 재현했는가	실행 evidence
실패	거부·오류·복구가 있는가	case 추가
승인	사람 owner가 이유를 남겼는가	확정 금지

22. 실습 화면에서 전체 지도 찾기

YEONCORE · GIBALJA LAB

개발 단계 선택 스튜디오

오

M00-03 · v0.1.0

합성 사례 · 로컬 저장 · 외부 전송 없음

01 이해

02 수행

03 복습

전체 구조 이해

학습용 · SELF REVIEW

학습 질문과 위험에 맞춰 PoC·프로토타입·MVP·Pilot·운영 서비스를 구분하고 다음 단계 Gate를 정합니다.

CORE 01

PoC

기술 가능성과 사용자 가치를 함께 확인합니다.

CORE 02

Prototype

시뮬레이션과 실제 데이터를 함께 확인합니다.

CORE 03

MVP

제한 사용자와 전체 공개를 함께 확인합니다.

CORE 04

Pilot

학습 Gate와 운영 승인을 함께 확인합니다.

CORE 05

Production

기능 완료와 운영 준비를 함께 확인합니다.

CORE 06

Stage Gate

기술 가능성과 사용자 가치를 함께 확인합니다.

경계: 이 화면의 완료는 학습 산출물 작성 준비이며 실제 서비스·보안·운영 승인이 아닙니다.

실습 화면 1. 핵심 요소와 경계를 desktop에서 찾습니다.

23. 실습 화면에서 단계별 수행하기

YEONCORE · GIBALJA LAB

개발 단계 선택 스튜디오

오

M00-03 · v0.1.0

합성 사례 · 로컬 저장 · 외부 전송 없음

01 이해

02 수행

03 복습

단계별 수행

학습용 · SELF REVIEW

학습 질문과 위험에 맞춰 PoC·프로토타입·MVP·Pilot·운영 서비스를 구분하고 다음 단계 Gate를 정합니다.

1 검증할 가정 하나 선택

2 실패 비용과 위험 기록

3 단계별 산출물 비교

4 Gate threshold 작성

5 다음 단계 또는 중단 결정

내 사례와 evidence

관찰한 사실, 선택 이유, 남은 질문을 적으세요.

학습 영수증 만들기 초기화

실습 화면 2. 다섯 단계를 체크하고 내 사례 evidence를 작성합니다.

24. 모바일에서 복습 영수증 읽기

YEONCORE · GIBALJA LAB

개발 단계 선택 스튜디오

M00-03 · v0.1.0

합성 사례 · 로컬 저장 · 외부 전송 없음

01 이해02 수행03 복습

학습 영수증·복습

학습 질문과 위험에 맞춰 PoC·프로토타입·MVP·Pilot·운영 서비스를 구분하고 다음 단계 Gate를 정합니다.

학습용 · SELF REVIEW

개발 단계 선택표 · 학습 영수증

Manual

M00-03 · PoC·프로토타입·MVP·운영 서비스 구분

완료 단계

5 / 5

남긴 기록

가장 위험한 가정과 필요한 evidence를 기준으로 현재 단계를 선택하고 다음 Gate를 정했다.

Evidence

가정 register · 단계 선택 이유 · 시험 계획 · 결과·한계 · Gate decision

다음

M01-01 · 파일·경로·프로젝트 폴더 이해하기

셀프 질문: 다른 사람이 이 영수증과 개발 단계 선택표만 보고 같은 판단을 재현할 수 있나요?

실습 화면 3. 390×844에서 완료 단계·기록·다음 매뉴얼을 복습합니다.

30초 확인: 실제 운영 책임을 감당하는가? 답을 말한 뒤 다음 장으로 이동하세요.

25. 90분 실습 워크북

시간	행동	산출물
0~10분	전체 그림·경계 읽기	한 문장 설명
10~25분	핵심 요소·정상 흐름	표시된 concept map
25~45분	실습 화면 01·02	5단계 수행
45~60분	실패·안전·질문	오류·TBR
60~75분	템플릿 완성	개발 단계 선택표
75~90분	셀프 테스트·영수증	오답 복습

26. 개발 단계 선택표 템플릿

재사용 템플릿: [03_Templates/T00-03_delivery-stage-selection.md](#) 빈칸을 한 번에 채우지 말고 관찰한 사실
→ 선택 이유 → 미정 사항 순서로 작성합니다.

27. 기초 통합 용어집 300

통합 기초 용어집 [04_Glossary/GLOSSARY_foundation_orientation_environment.md](#) 의 4, 9, 11, 14~15 묶음을
먼저 봅니다. 용어를 외우는 대신 내 실습 화면과 산출물에서 실제 예를 찾습니다.

28. 공식 자료와 적용 경계

아래 링크는 현재 원리와 도구 동작을 확인하는 1차 자료입니다. 링크 사용은 적합성·인증·운영 승인을 뜻하지 않습니다. 확인 기준일은 2026-07-17입니다.

공식 자료	확인할 원리	적용 경계
GOV.UK Discovery phase	문제를 이해하고 alpha 진입 여부를 결정하는 discovery 원리	학습용 요약이며 실제 환경·사용자 검증 추가
GOV.UK Alpha phase	위험한 가정을 prototype으로 시험하는 단계	학습용 요약이며 실제 환경·사용자 검증 추가
GOV.UK Making prototypes	prototype의 fidelity와 시험 목적을 맞추는 방법	학습용 요약이며 실제 환경·사용자 검증 추가
GOV.UK Agile ways	사용자 evidence로 inspection·adaptation을 반복하는 원리	학습용 요약이며 실제 환경·사용자 검증 추가

29. 셀프 테스트 30

1. 이 매뉴얼의 최종 산출물은 무엇인가요?

정답 보기

정답: 개발 단계 선택표입니다.

2. 이 주제를 배우는 가장 직접적인 이유는 무엇인가요?

정답 보기

정답: 검증 질문이 다른데도 모든 결과를 MVP라고 부르면 기대 수준·예산·보안·사용자 약속이 섞여 위험한 데모가 운영 서비스처럼 사용될 수 있습니다.

3. 전체 지도에서 구분할 여섯 핵심 요소는 무엇인가요?

정답 보기

정답: PoC · Prototype · MVP · Pilot · Production · Stage Gate입니다.

4. 정상 workflow의 첫 행동은 무엇인가요?

정답 보기

정답: 가장 위험한 가정을 고른다입니다.

5. 정상 workflow의 마지막 행동은 무엇인가요?

정답 보기

정답: 진행·수정·중단을 결정한다입니다.

6. 가장 먼저 답할 의사결정 질문은 무엇인가요?

정답 보기

정답: 기술 가능성을 묻는가입니다.

7. 완료 전에 확인할 마지막 결정은 무엇인가요?

정답 보기

정답: 다음 단계 비용이 정당한가입니다.

8. 대표적인 실패 한 가지는 무엇인가요?

정답 보기

정답: 화면 prototype을 제품으로 판매함입니다.

9. 또 다른 실패 신호는 무엇인가요?

정답 보기

정답: PoC 성공을 가치 검증으로 해석함입니다.

10. 왜 정상 경로만 기록하면 부족한가요?

정답 보기

정답: MVP에서 보안·삭제를 생략함 같은 실패와 대안을 놓치기 때문입니다.

11. 첫 번째 책임 경계는 무엇인가요?

정답 보기

정답: 기술 가능성과 사용자 가치를 구분하는 것입니다.

12. 학습용 결과와 실제 승인을 왜 분리하나요?

정답 보기

정답: 학습 evidence가 실제 사용자·데이터·보안·운영 책임까지 자동으로 승인하지 않기 때문입니다.

13. 실습의 첫 단계는 무엇인가요?

정답 보기

정답: 검증할 가정 하나 선택입니다.

14. 실습의 마지막 단계는 무엇인가요?

정답 보기

정답: 다음 단계 또는 중단 결정입니다.

15. 첫 번째 evidence는 무엇인가요?

정답 보기

정답: 가정 register입니다.

16. 마지막 evidence는 무엇인가요?

정답 보기

정답: Gate decision입니다.

17. 개발자에게 가장 먼저 물을 질문은 무엇인가요?

정답 보기

정답: 이 산출물이 답하는 질문은 무엇인가입니다.

18. AI 요청에 반드시 포함할 다섯 요소는 무엇인가요?

정답 보기

정답: 목적·맥락·입력·완료 기준·금지/한계입니다.

19. AI 결과를 바로 확정하면 안 되는 이유는 무엇인가요?

정답 보기

정답: AI는 누락·과잉 단정·잘못된 경로·위험한 command를 만들 수 있으므로 원문과 실행 evidence로 사람이 검수해야 합니다.

20. 좋은 검수는 정상 결과만 보나요?

정답 보기

정답: 아닙니다. 정상·실패·권한·경계·되돌리기를 함께 확인합니다.

21. 실습 기록에 command나 행동 전 목적을 쓰는 이유는 무엇인가요?

정답 보기

정답: 결과가 예상과 다를 때 무엇을 시험했는지 되짚고 위험한 행동을 줄이기 위해서입니다.

22. 색상만으로 PASS·FAIL을 구분하면 안 되는 이유는 무엇인가요?

정답 보기

정답: 인쇄·저대비·색각 차이에서도 상태를 알 수 있도록 문자·아이콘·선으로 함께 표시해야 하기 때문입니다.

23. 실제 개인정보나 secret을 실습에 넣어도 되나요?

정답 보기

정답: 아닙니다. 합성 값과 placeholder를 사용하고 secret은 환경변수 등 분리된 경로로 다룹니다.

24. 한 번에 여러 원인을 바꾸면 왜 안 되나요?

정답 보기

정답: 어떤 변경이 결과를 바꿨는지 알 수 없으므로 가설 하나씩 시험해야 합니다.

25. 완료 기준은 느낌으로 적어도 되나요?

정답 보기

정답: 아닙니다. 다른 사람이 관찰·실행·비교할 수 있는 evidence로 적어야 합니다.

26. 실패는 항상 학습 실패인가요?

정답 보기

정답: 아닙니다. 예상한 실패를 안전하게 재현하고 원인·대안·복구를 설명하면 중요한 학습 evidence입니다.

27. 공식 출처를 남기는 이유는 무엇인가요?

정답 보기
정답: 변동 가능한 도구·단계·명령의 현재 의미를 다시 확인하고 교육 설명의 적용 경계를 밝히기 위해서입니다.

28. 모바일 화면에서도 확인할 핵심은 무엇인가요?

정답 보기
정답: 제목·입력·행동·상태·완료 evidence가 가로 넘침 없이 같은 순서로 읽히는지 확인합니다.

29. 이 매뉴얼을 완료했다는 가장 좋은 증거는 무엇인가요?

정답 보기
정답: 개발 단계 선택표와 실습 영수증을 다른 사람이 보고 같은 판단을 재현하는 것입니다.

30. 다음 매뉴얼로 넘어가기 전 한 문장으로 무엇을 설명해야 하나요?

정답 보기
정답: PoC·프로토타입·MVP·운영 서비스 구분의 핵심 구조와 한계를 자기 사례로 설명해야 합니다.

30. 한 장 요약과 다음 매뉴얼 M01-01

기억할 것	한 문장
목적	학습 질문과 위험에 맞춰 PoC·프로토타입·MVP·Pilot·운영 서비스를 구분하고 다음 단계 Gate를 정합니다.
핵심	가장 위험한 가정을 고른다 → 필요한 evidence를 정한다 → 가장 작은 단계로 시험한다 → 결과와 한계를 기록한다 → 진행·수정·중단을 결정한다
산출물	개발 단계 선택표
이전	M00-02 아이디어를 서비스 구조로 분해하는 법
다음	M01-01 · 파일·경로·프로젝트 폴더 이해하기

완료 확인: 개발 단계 선택표와 실습 영수증을 보지 않고 핵심 흐름·실패·경계를 설명한 뒤 다음 매뉴얼로 이동합니다.